

# Gesundheitspräventions- und Integrationsspiel

## „Der lustige Satzbaukasten“

Ein gesundheitspräventives- und integratives Spiel 1-4 Personen, ab 6 Jahre.

Das Spiel ist entwickelt worden für die Integration von Gewaltopfern und Menschen mit Behinderungen unterschiedlicher Art.

Das Spiel ist einmalig und zum Patent angemeldet.

### Allgemeine Erklärung:

In dem Spiel geht es um die Bildung von lustigen Sätzen aus vorhandenen Satzgliedern.

Es gibt vier Arten von Satzgliedern, in dem Spiel die jeweils farblich und haptisch unterschiedlich gekennzeichnet sind.

Jeder Satz wird aus vier Satzgliedern gebildet. Die Spieler setzen die zufällig gezogenen Satzglieder in der vorgegebenen Reihenfolge richtig zusammen und so entstehen lustige Sätze.

Beispiel: „Der Polizist findet unter dem Sofa eine Spinne.“

Es gibt mehrere Spielmöglichkeiten und Anregungen.

Dieses Spiel fördert die Lesefähigkeit in normaler Schrift und Brailleschrift.

Es fördert die Konzentration und regt die Phantasie an.

### Aufbau des Spiels:

Es gibt vier verschiedene Kartenarten von jeweils 20 Stück.

Jede einzelne Karte ist mit normaler Schrift und der Langschrift in Braille versehen.

Mit Hilfe eines Lesestiftes „Tellimero“ und dem auf die Karten geklebten Aufklebern kann auch vorgelesen werden, was auf den Karten steht.

Zur Unterscheidung der 4 Arten von Karten sind

# Профилактическая и восстановительная игра

## «Весёлый конструктор построения предложений»

Профилактическая и восстановительная игра для 1-4 человек, с 6 лет.

Игра была разработана для восстановления жертв насилия и детей с различными формами и степенями инвалидности.

Игра уникальна и запатентована.

### Общее описание:

Смысл игры заключается в создании забавных предложений и фраз из существующих членов предложений.

В игре есть четыре типа членов предложений, каждый из которых имеет свой цвет и тактильную отметку.

Каждое предложение состоит из четырех членов предложений. Игроки строят грамматически правильные предложения и словосочетания из случайно выбранных членов предложения в заданном порядке и таким образом создаются смешные предложения. Например: "Полицейский находит под диваном паука".

Существует несколько способов игры и вариантов по желанию.

Эта игра способствует развитию навыков чтения обычного печатного шрифта и шрифта Брайля.

Игра развивает концентрацию внимания и стимулирует воображение.

### Структура игры:

Существует четыре различных типа карт по 20 штук.

Каждая карточка содержит слова/словосочетания в формате обычного печатного шрифта и длинного шрифта Брайля.

С помощью считывающего устройства - ручки для чтения "Tellimero" и приклеенных на карточках стикеров может быть также зачитано вслух то, что написано на карточках.

diese farblich und haptisch gekennzeichnet.

Die Satzgliederreihenfolge ist folgendermaßen gekennzeichnet:

- Farbreihenfolge für sehende Mitspieler: Gelb, rot, grün, blau
- Haptische Reihenfolge für blinde und sehbehinderte Mitspieler:
  - Bei allen Karten ist links unten die Ecke abgeschnitten.
  - Die ersten Satzglieder haben kein Loch in einer Ecke.
  - Die zweiten Satzglieder haben links oben ein Loch in der Ecke.
  - Die dritten Satzglieder haben rechts oben ein Loch in der Ecke.
  - Die vierten Satzglieder haben rechts unten ein Loch in der Ecke.

Der Tellimeroaufkleber befindet sich bei allen Karten auf der Rückseite unten links

4 типа карт различаются цветом и тактильной отметкой.

Последовательность членов предложения отмечена следующим образом:

- Цветовая последовательность для зрячих игроков: желтый, красный, зеленый, синий
- Тактильный порядок для слепых и слабовидящих игроков:
  - Нижний левый угол всех карт отрезан.
  - У первых членов предложения нет отверстия в углу.
  - У вторых членов предложения имеется отверстие в верхнем левом углу.
  - У третьих членов предложения - отверстие в правом верхнем углу.
  - У четвертых членов предложения - отверстие в правом нижнем углу.

Наклейка Tellimero расположена на всех картах в левом нижнем углу.

### Anleitung:

- ***Spielvariation für 1 Spieler:***

Lege die 4 Stapel vor dich auf den Tisch.  
Nun ziehst du von jedem Stapel eine Karte.  
Entweder von oben oder eine irgendwo aus dem Stapel.  
Lege sie in der richtigen Reihenfolge vor dich auf den Tisch. (siehe oben)

Nun lies den Satz im Ganzen vor. Du kannst dir zur Überprüfung den Satz noch einmal von dem Telimerostift vorlesen lassen.

### Überlege:

Kann das wirklich so gewesen sein oder ist das doch eher Quatsch?  
Vielleicht magst du dir ja eine Geschichte zu dem Satz ausdenken?  
Dies kannst du solange wiederholen wie du möchtest.

- ***Spielvariation für 2-4 Spieler:***

Verteilt die Karten buntgemischt mit der Blindenschrift nach oben auf den Tisch.  
Jetzt zieht reihum jeder eine Karte, legt diese vor euch hin.

### Инструкция:

- ***Игровой вариант для 1 игрока:***

Положи 4 колоды карт перед собой на стол.  
Теперь возьми по карте из каждой колоды.  
Либо сверху, либо из середины колоды.  
Положи их в правильном порядке перед собой на стол. (см. выше)

Теперь прочти предложение целиком. Ты можешь зачитать предложение еще раз с помощью ручки Telimero, чтобы перепроверить его.

### Подумай:

Действительно ли можно так сказать, или это бессмыслица?  
Может, ты захочешь придумать историю к этому предложению?  
Ты можешь повторять это столько, сколько захочешь.

- ***Вариант игры для 2-4 игроков:***

Раздайте перемешанные карты шрифтом Брайля вверх на стол.  
Теперь по очереди возьмите по одной карте и положите ее перед собой.

Dies macht Ihr Runde um Runde, bis ihr zusammen einen ganzen Satz bilden konntet oder bis einer von euch zuerst einen ganzen Satz bilden kann.

Derjenige liest den Satz dann laut vor oder lässt ihn mit Hilfe des Telimerostiftes vorlesen. Nun legt man die Karten des Satzes übereinander und zur Seite ... und das Spiel geht in die nächste Runde.

Wer konnte am Schluss die meisten Sätze bilden?

Вы делаете это круг за кругом до тех пор, пока не сможете построить полное предложение или пока один из вас первым не сможет составить полное предложение.

Тот, кто построил предложение, читает его вслух сам или с помощью ручки для чтения "Tellimero".

Теперь вы складываете карты друг на друга и откладываете в сторону... и игра переходит в следующий раунд.

Кто сможет построить больше всего предложений под конец игры?