

Juego de prevención de la salud e integración

„El kit divertido"

Un juego de prevención y de integración para 1 -4 personas, a partir de la edad de 6 años.

Éste juego se ha desarrollado para la integración de víctimas de violencia y para personas con discapacidades de diferentes tipos.

El juego es único y está pendiente de patente.

Notas generales:

Con éste juego se trata de construir frases divertidas de las cláusulas disponibles.

Hay cuatro tipos de cláusulas, que se diferencian en color y háptica.

Cada frase se compone de cuatro elementos.

Los jugadores ponen las tarjetas, que han sacado por casualidad, de una manera plausible, y así se forman frases divertidas.

Ejemplo: „El policía encuentra una araña debajo del sofá.“

Hay varias posibilidades de jugar e impulsos.

El juego promueve las habilidades de lectura en escritura normal y Braille.

Promueve la concentración y estimula la imaginación.

Estructura del juego:

Hay cuatro diferentes tipos de tarjetas de 20 piezas cada tipo.

Cada una de las tarjetas contiene escritura normal y Braille.

Con ayuda de un bolígrafo escáner „Tellimero“ y con las pegatinas en las tarjetas, también se puede escuchar en voz alta lo que está puesto en la tarjeta.

Para diferenciar los cuatro tipos de tarjetas, están marcadas de diferentes colores y háptica.

Las secuencias de las cláusulas están marcadas siguiendo:

- ➔ Las secuencias de colores para los jugadores con vista: amarillo, rojo, verde, azul.
- ➔ Las secuencias hápticas para jugadores ciegos y jugadores con problemas de vista:
 - Con todas las tarjetas el ángulo abajo a la izquierda está cortado.
 - La primera cláusula no tiene agujero en ningún rincón.
 - La segunda cláusula tiene un agujero en el rincón arriba a la izquierda.
 - La tercera cláusula tiene un agujero en el rincón arriba a la derecha.
 - La cuarta cláusula tiene un agujero abajo a la derecha.

Las pegatinas „Tellimero“ están en la parte atrás, abajo a la izquierda de las tarjetas.

Instrucciones:

1. Variación de juego para solo un jugador:

Pon las 4 montones de tarjetas en la mesa.

Coge una tarjeta de cada montón, desde arriba o desde el medio.

Pon las en orden correcto delante de ti en la mesa (ver arriba).

Lee la frase completa. Escucha, si quieres, también con el bolígrafo Tellimero.

Piensa:

Podría haber sido esto así de verdad? O no es posible y es tontería?

A lo mejor te gustaría inventar una historia?

Se puede repetir el procedimiento tan a menudo como quieras.

2. Variación de juego para 2 – 4 jugadores:

Reparte las tarjetas mezcladas de colores en la mesa con el Braille cara arriba.

Cada uno de los jugadores coge una tarjeta y se la pone delante de si mismo en la mesa.

Seguid cogiendo tarjetas uno después del otro hasta el momento en cuando existen tantas tarjetas, que se puede construir una frase, juntos o cada uno separado.

El jugador terminando la frase, la lee en voz alta o utiliza el bolígrafo Tellimero. Después se coloca las tarjetas de la frase al lado y el juego empieza de nuevo.

Quién ha construido las mayorías frases?

